



Le pingouin citoyen du mercredi matin.
Numéro 3 - 21 mars 2001

Ton maire en short ?

Jusqu'à présent, les pingouins ne votent pas. Victor voudrait pourtant mieux connaître le rôle du maire.

Dimanche dernier, les Français ont choisi leur nouveau maire pour une durée de six ans. En fait, ce n'est pas tout à fait exact. Les électeurs votent pour des listes de personnes qui représentent les différents partis politiques. Dans la liste qui obtient le plus de voix, un bon nombre de personnes vont devenir des **conseillers municipaux**. Une liste peu soutenue par les électeurs peut espérer avoir un ou deux conseillers municipaux. C'est alors que les conseillers municipaux élisent, parmi eux, le **maire** de la commune.

Le maire n'est donc pas tout seul, il a avec lui une équipe : le conseil municipal. Ils gardent tous leur métier. Il peut y avoir des boulangères, des ouvriers, des chefs d'entreprise et des maires médecins, avocates, chanteurs...

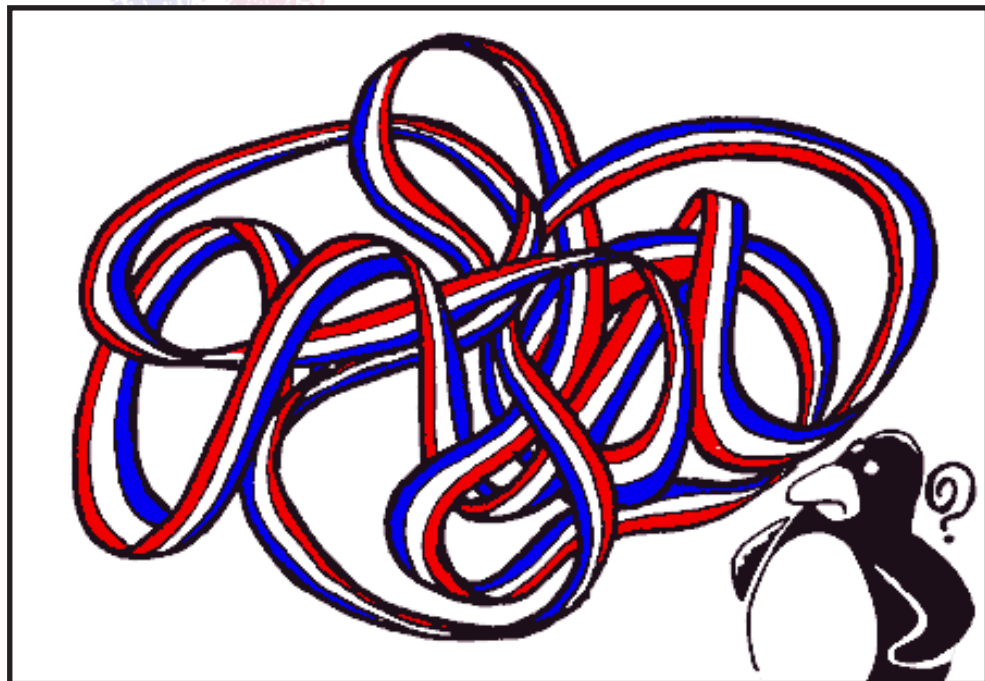
Et une fois élus, qu'est-ce qu'ils font ?

Le maire et son conseil se réunissent plusieurs fois dans l'année pour décider des actions à mener dans la ville, en fonction du budget. Les réunions sont ouvertes aux habitants par l'intermédiaire des comités consultatifs. Ils peuvent intervenir en proposant des projets qui sont soumis au vote du conseil. Dans plus de 1000 villes en France, les conseils municipaux de jeunes entre 9 et 18 ans donnent la parole aux plus petits. Là aussi, les idées des jeunes peuvent obtenir un vote favorable du conseil des adultes : supprimer un carrefour dangereux, créer un espace de jeux dans un parc, aider une classe de mer.

« *C'est chouette d'être maire !* » On décide ce qu'on veut, dit Victor. C'est intéressant mais ça demande des engagements, des responsabilités dont on parlera dans un prochain numéro...

Broc
(broc@recre-action.net)

En attendant, on peut essayer de donner un coup de main à Victor. Il a voulu jouer avec l'écharpe du maire, et maintenant elle est toute emmêlée. Avec ses nageoires, il a encore plus de mal à défaire les noeuds. Alors, où sont cachés les deux bouts ?



Broc
(broc@recre-action.net)

Solution du jeu de la semaine dernière : les trois inventions étaient A2 une antenne arête, B3 une cravate maquereau, C1 un haltère glaçon.

A bientôt.

Des infos sur le Journal de Victor sur le site www.recre-action.net